

## Mintadolgozat 1. – elmélet

Minden kérdésre megtalálod a választ az órai anyagban illetve a tankönyv oldalain!

1. Mi a fájl?
2. Mire valók a mappák?
3. Milyen fő része vannak a fájl nevének?
4. a.) Milyen szabályokat kell betartani a fájlnev kiválasztásakor?  
b.) Húzd alá a hibás fájlneveket!
5. a.) Miért jó, hogy a fájlneveknek kiterjesztése is van?  
b.) Milyen fájlkiterjesztéseket ismersz?  
c.) Melyik programmal készültek az alábbi fájlnevek?
6. Milyen mappaneveket adhatsz?
7. Mit jelent a grafika szó? Milyen grafikai programot ismersz?
8. Mit jelent a mappaszerkezet?
9. Mire való a Sajátgép?
10. a.) Mire való a Paint?  
b.) Hogyan indítod el?
11. Mit kell megadni a fájlok mentésekor?
12. Mi a különbség a Mentés és a Mentés másként között?
13. Mire való a.) a Fájlba másolás? b.) a fájl beillesztése?
14. Mi a szerepe az alábbi ikonoknak? 
15. Milyen rajzeszközökkel rendelkezik a Paint?
16. Sorold fel a PAINT-képek jellemzőit (*attribútumait*)!
17. Melyik eszköztárhoz tartozik kiegészítő ablak? Mi van bennük?  
*téglalap kör ecset egyenes radír festékszóró betűírás nagyító.*
18. Mire való a **nagyító**?
19. Milyen betűformázásokat ismersz a PAINT-ben?
20. Mi a háttérszín? Hogyan állítod be?
21. Mi a rajzolás színe? Hogyan állítod be?
22. Téglalapot rajzoltál és a képernyőn nem látszik semmi. Mi lehet az oka?
23. Mit jelent a **másolás – beillesztés – kivágás – kijelölés**?
24. Milyen kijelölést ismer a Paint?
25. Mi a **vágólap**? (Mi a szerepe? Hol található?)
26. Sorold fel a rajzkészítés lépéseit!
27. Mi a transzformáció? Milyen transzformációs lehetőségeket ismer a PAINT?
28. Hogyan tudsz szabályos alakzatokat készíteni?  
(négyzet, kör, téglalap, vízszintes – függőleges – 45 fokos egyenes)
29. Hogyan oldod meg, hogy két kislány egymással szembe nézzen?
30. Hogyan tudsz 4 × 4-es négyzetrácsot készíteni?