


## Év végi záródolgozat – elméleti kérdések

1. rész: ld. Mintadolgozat 1. (megkaptad: a Paint záródolgozat előtt!)
2. rész: ld. a tankönyv 46. oldalán!
3. rész: most következnek! Válaszol az órai anyagban illetve a tankönyv oldalain!

1. Mi az információ?
2. Mivel foglalkozik az informatika?
3. Hogyan szerezhethetünk információt?
4. Honnan szerezhethetjük az információt?
5. Sorold fel a legfontosabb információ-tároló eszközöket!
6. Sorold fel a legfontosabb információ-továbbító eszközöket!
7. Írd le a számítógép bekapcsolási menetét!
  - a.) Eszközök bekapcsolási sorrendje!
  - b.) Milyen ellenőrzéseket végez a számítógép bekapcsoláskor?
8. Írd le a számítógép kikapcsolási sorrendjét!
9. Mire való a számítógép?
10. Mi a számítógép?
11. Milyen veszélyekkel járhat a számítógép használata?
12. Mit nevezünk ergonómiának?
13. Milyen szempontok szerint kell kialakítani egy számítógépes munkahelyet?
14. Milyen fizikai veszélyekkel járhat a számítógép használata? Hogyan védekezhethetünk ezek ellen?
15. Milyen lelki-szellemi veszélyekkel járhat a számítógép használata? Hogyan védekezhethetünk ellene?
16. Mit jelent a számítógép-függőség? Hogyan védekezhethetünk ellene?
17. Miért fontos a számítógépes torna?
18. Rajzold le a számítógép működésének egyszerű modelljét!
19. Mit jelent a hardver, a szoftver és a manware?
20. Milyen gombok (részek) találhatóak a számítógép elején?
21. Milyen csatlakozók találhatóak a gép hátoldalán (oldalán)?
22. Csoportosítsd a hardver elemeket!
23. Mire való az alaplap?
24. Mire való a processzor?
25. Miért van szükség ventilátorra? Hányféle ventilátor van a számítógépben?
26. Milyen alkatrészek találhatóak a gép belsejében?
27. Mi a memória? Miért van rá szükség? Mi a RAM? Mi a ROM?
28. Mire való a perifériák?
29. Mi a szerepe a buszrendszernek?
30. Miért van szükség háttértárra?
31. Milyen háttértárat ismersz? Melyiknek mi az előnye – hátránya?
32. a.) Mi a szerepe az egernek?
  - b.) Milyen számítógépes egeret ismersz?

33. Mire való a hangkártya, fejhallgató, mikrofon, szkennel, rajzgép?
34. a.) Mit jelent az Input-egység, Output-egység, Input-Output egység?  
b.) Melyik a legfontosabb I-egység? Miért? Sorolj fel még legalább 2 I-egységet!  
c.) Melyik a legfontosabb O-egység? Miért? Sorolj fel még legalább 2 O-egységet!  
d.) Melyik a legfontosabb I/O-egység? Miért? Sorolj fel még legalább 2 ilyen eszközt!
35. Minden CD I/O egység?
36. a.) Mire való a billentyűzet?  
b.) Melyek a billentyűzet főbb részei?  
c.) Mire való a váltóbillentyűk?  
d.) Melyek a legfontosabb váltóbillentyűk?  
e.) Mire való a <Caps Lock>, a <Num Lock>, a <Tab> (azaz a ) ?  
f.) Mire való a *space*, az <Esc>, az <Insert>, a <Delete> gomb?  
g.) Mire való a kurzormozgató gombok?
37. a.) Mire való a monitor?  
b.) Milyen szempontok szerint csoportosíthatjuk a monitorokat?
38. a.) Mire való a nyomtató?  
b.) Sorold fel a legfontosabb nyomtatófajtákat!
39. Hogyan tudod újraindítani a számítógéped?
40. a.) Mi a szoftver?  
b.) Mire való az operációs rendszer? Sorold fel a legismertebb operációs rendszereket!
41. Ismertesd a Windows XP képernyőjét! (Milyen információk találhatóak rajta?)
42. Mit a Tálca? Mit nevezünk Asztal-nak?
43. Mire való a Start menü?
44. Mi történik (történhet), ha túl sok programon van az Asztalon?
45. Melyek a legfontosabb alkalmazói programok?
46. Melyik programot nevezhetjük „oktatóprogram”-nak?
47. Melyek a legismertebb programozási nyelvek?
48. Hol helyezkednek el a számítógépes programok?
49. Hogyan tekintheted át, mi van a számítógépeden?
50. Milyen
51. Sorold fel a számítógép-ablakok fajtáit! (program, párbeszéd)
52. Ismertesd a párbeszéd-ablakok fajtáit!
53. Hogyan indítod el a programokat, pl. a PAINT programot? Legalább kétféle megoldást kérek!
54. a.) Hány program futhat egyszerre egy Windows-os számítógépen?  
b.) Ha több, hogyan válthatsz a futó programok között?

55. Értelmezd az alábbi üzenetet!
- a.) Mi történik, ha az <Igen>-t választod?  
b.) Mi történik, ha a <Nem>-et választod?  
c.) Mi történik, ha a <Mégse> gombra kattintasz?

