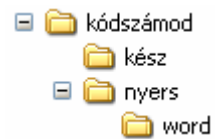


Kedves versenyző, az alábbi feladatok megoldására 90 perc áll rendelkezésedre.

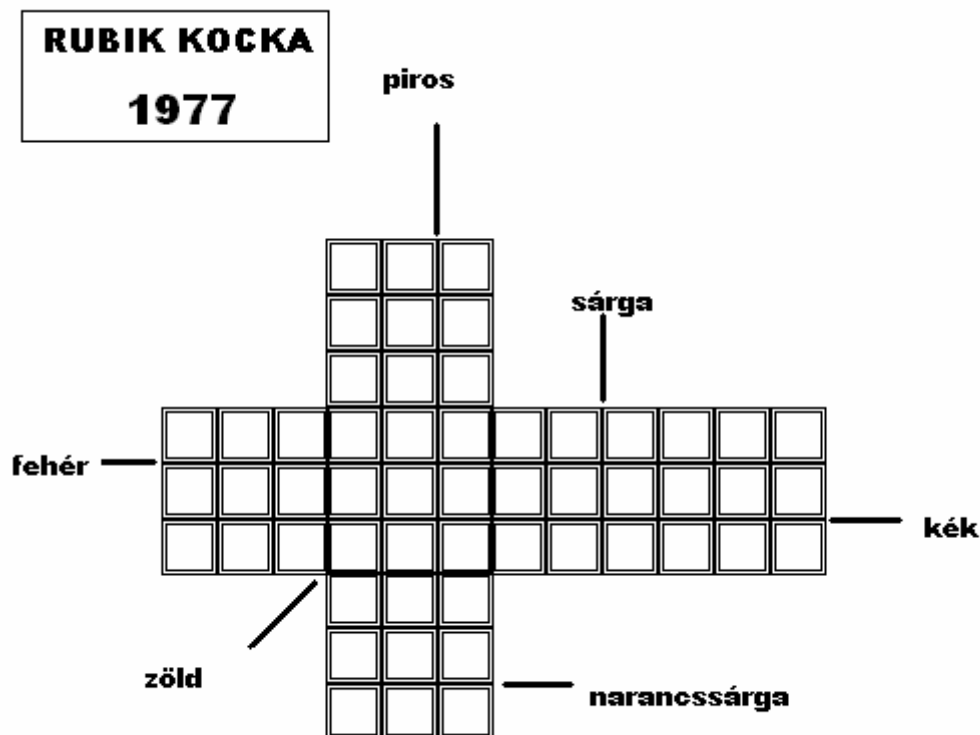
### 1. Operációs rendszer

- ☞ Készítsd el az alábbi mappaszerkezetet a mintának megfelelően és másold át az ...:\Kozma\_Laszlo\_65 nevű mappából a **nyersword56** mappa tartalmát a **word** mappába!
- ☞ Az általad készített feladatokat a feladatban megadott néven mentsd el a **kész** nevű ág mappába a megfelelő kiterjesztésekkel!



### 2. Grafika












Ki gondolná, hogy népszerű logikai játékunk a **RUBIK KOCKA** sikerének kezdete több mint, 30 éve kezdődött. Ehhez kapcsolódik a következő, a PAINT programmal elkészítendő feladat.



- ☞ A munkád 540X430 képpont méretben készüljön!
- ☞ Az ábrának megfelelően készítsd el a „bűvös” kocka hálózátát! Természetesen a színezést se hagyd ki!
- ☞ A betűk típusa Arial Black, a mérete 10 pt; 12 pt és 16 pt legyen!
- ☞ A narancssárga színt keveréssel állítsd elő, ahol az összetevők a következők: vörös 243, zöld 108 és a kék 35.
- ☞ Munkádat mentsd el a **KÉSZ** mappába! A fájl neve a kódod, kiterjesztése pedig **bmp** legyen!

40 pont

### **3. Szövegszerkesztés**

-  Nyisd meg a **nyersword56.doc** szöveget és formázd meg a következő utasításoknak megfelelően!
-  Végezd el a helyesírás-ellenőrzést! Kapcsold be az automatikus elválasztást!
-  A margók legyenek 3 cm-esek, a laptájolás legyen álló!
-  Az első bekezdés legyen középre igazított, Garamond 24 pt-os, félkövér stílusú, az „r” és a „k” kék színű, az „u” és az „o” piros, a „b” és a „c” zöld, az „i” és a „k” sárga, a „k” és az „a” narancs színű, 3pt-os ritkítású, és utána 12 pt-os térközt alkalmazz!
-  A második bekezdésbe szúrd be a *kocka1.jpg* képet, amelynek mérete legyen 4,5x4,5-es és helyezd el a bekezdés bal oldalán. A bekezdés legyen sorkizárt, Times New Roman 12 pt-os alap típusú, előtte és utána alkalmazz 6 pt-os térközt. A bekezdésen belül az összes szám legyen dőlt és félkövér stílusú!
-  A harmadik és a negyedik bekezdés legyen sorkizárt, Arial 12 pt-os betűtípusú, kéthásbos választóvonallal, és minden „Rubik” szó legyen szaggatottan pirossal bekerevezve 10%-os szürke mintázattal, ahogyan azt a mintán is láthatod!
-  Az ötödik bekezdés Times New Roman típusú 14 pt-os, félkövér dőlt és aláhúzott legyen!
-  A hatodik, hetedik, nyolcadik és kilencedik bekezdés felsorolásban jelenjen meg. A felsorolás Times New Roman 12 pt-os dőlt legyen, 1,5 pt-os sortávolsággal, karaktere az árnyékolt négyzet. A téma és a felsorolás között alkalmazz 6 pt-os térközt. A „Kulturális Minisztériumra” szövegrész hivatkozzon a következő internetes címre: <http://www.okm.gov.hu>!
-  A tizedik bekezdés Lucinda Console 10 pt-os, félkövér, szegélyezett, mintázott és jobbról 2 cm-re, balról 3 cm-re behúzott legyen!
-  Az utolsó bekezdés középre igazított, 18 pt-os, kiskapitális legyen, és szúrd be alá a következő képeket ebben a sorrendben (*kocka3.jpg*, *kocka5.jpg*, *kocka6.jpg*, *kocka7.jpg*, *kocka8.jpg*, *kocka9.jpg*, *kocka10.jpg*, *kocka11.jpg*, *kocka12.jpg*), 2x2 cm-es méretben, és foglald csoportba!
-  Az előfejet és az előlábát alakítsd ki a mintának megfelelően, a KÓDSZÁM helyett a saját kódszámodat írd!

**60 pont**