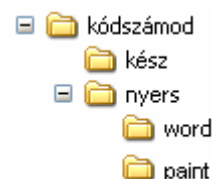


Kedves versenyző, az alábbi feladatok megoldására 90 perc áll rendelkezésedre.

1. Operációs rendszer

☞ Készítsd el az alábbi mappaszerkezetet a mintának megfelelően és másold át az ...:\Kozma_Laszlo_56 nevű mappából a **nyersword56** mappa tartalmát a **word** mappába és a **nyerspaint56** mappa tartalmát a **paint** mappába!

☞ Az általad készített feladatokat a feladatban megadott néven mentsd el a **kész** nevű ág mappába a megfelelő kiterjesztésekkel!



2. Szövegszerkesztés

Nyisd meg a **nyersword56.doc** nyers szöveget!

Formázd meg a minta alapján az alábbi utasítások figyelembevételével:

1. A dokumentum felső és alsó margója 2,5 cm-es, bal és jobb margója 2 cm-es legyen, a papírméret A4-es, a lapátjólás álló!
2. A formázáshoz szükséges *Bolyai_Janos.jpg* képet a **word** mappában találod.
3. Az első oldalon az élőfejbe illeszd be Bolyai arcképét! A képet alakítsd át fekete-fehér színűre, mérete 1,5x1,2 cm-es, elrendezése szoros, balra igazított legyen!
4. A mintában láthatod, hogy a formázott dokumentum kétoldalas. A kép csak az első oldal élőfejében legyen látható!
5. A szöveg alapbetűtípusa **Times New Roman**, 12 pt-os. Előfordul a formázott szövegben még 14 pt-os és 16 pt-os betűméret, valamint **Arial** és **Garamond** betűtípus.
6. A szöveget a mintának megfelelően formázd!
7. A bekezdések között használj térközöket!
8. Az utolsó bekezdés mellett helyezd el Bolyai János képét a mintának megfelelően! A kép magassága 5 cm legyen a méretarányok megtartásával!
9. A dokumentum végén, téglalapból és szalagívből készíts térbeli elemeket és ezeket a mintának megfelelően foglald csoportba! Csoportosítás után az objektum mérete: 8x10 cm legyen! Helyezd el a mintának megfelelően!
10. A kódszámod csak a második oldalon az élőláb bal oldalán jelenjen meg!
11. Ne feledd a folyamatos mentést! A fájlt a **kész** mappába mentsd, neve a **kódszámod** legyen!

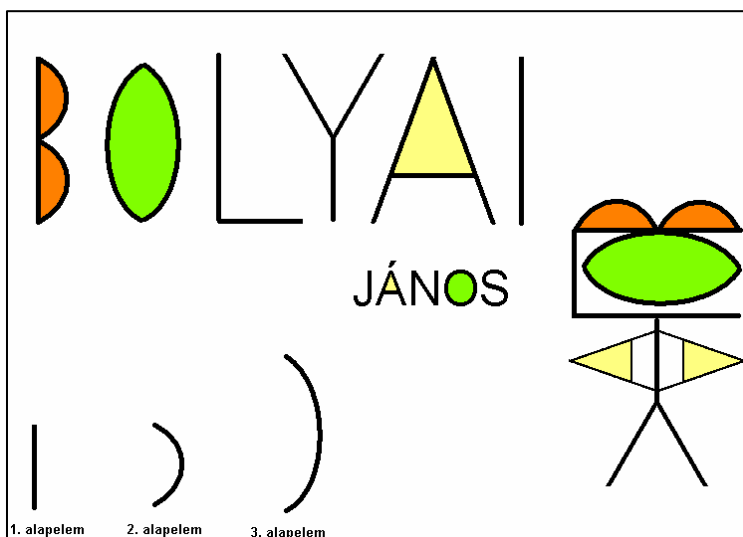
60 pont

2. Grafika

Január 27-én emlékezünk a 150 évvel ezelőtt elhunyt kiemelkedő magyar matematikusra Bolyai Jánosra. A feladatodat az *alapelemek.bmp* nevű fájl segítségével tudod megoldani a Paint programban. Figyelmesen olvasd el az utasításokat és akkor sikerrel jársz!

- 1) Nyisd meg az **alapelemek.bmp** nevű fájlt! A munkalapon található három alapelem felhasználásával tudod a feladat egy részét megoldani.
- 2) A rajzlap mérete 800 képpont széles és 600 képpont magas legyen!
- 3) Bolyai János vezetéknevének betűit az alapelemek felhasználásával készítsd el!
 - a) B - betű: 1. alapelem 2 darab, 2. alapelem 2 db a mintának megfelelő módon illesztve.
 - b) O – betű: 3. alapelemből tükrözés alkalmazásával.
 - c) L – betű: 1. alapelemből, forgatás alkalmazásával.
 - d) Y – betű: 1. alapelemből 30 fokos döntés, majd tükrözés alkalmazásával.
 - e) A – betű: 1. alapelemből 20 fokos döntés, tükrözés, forgatás alkalmazásával.
 - f) I – betű: 1. alapelem alkalmazásával.
- 4) Bolyai János keresztnévét 36 pontos Arial betűtípussal készítsd el!
- 5) A betűkben keletkezett zárt alakzatokat színezd be a következő színekkel:

◦ Árnyalat	20	Vörös	255
◦ Telítettség	240	Zöld	128
◦ Fényerő	120	Kék	0
◦ Árnyalat	60	Vörös	128
◦ Telítettség	240	Zöld	255
◦ Fényerő	120	Kék	0
◦ Árnyalat	40	Vörös	255
◦ Telítettség	240	Zöld	255
◦ Fényerő	180	Kék	128



- 6) A mintában látható figurát a szerkesztett betűk felhasználásával készítheted el. Minden betű előfordul benne. Alkalmazz másolást, kicsinyítést, tükrözést, forgatást!
- 7) A zárt alakzatokat itt is színezd be!
- 8) Munkádat mentsd el a **KÉSZ** mappába! A fájl neve a kódod, kiterjesztése pedig **bmp** legyen!

40 pont