




KEDVES SZÜLŐK! Informatika-számítástechnika, valamint programozói szakkörök indulnak (2-4. osztály)!

A foglalkozások célja: a számítógép kezelése, értő programhasználat, ismerkedés a programozással. Mindezen ismereteket játékos keretek között, meglévő ismereteiket kihasználva, egymást segítve sajátítják el. **A tanfolyamok díja: 6.000 Ft/ félév (fizetettel együtt!) – 45 perces foglalkozásokkal, félévenként 14 alkalommal.**

„Játsszunk informatikát!” – 2-4. évfolyam

Mit tanulunk? Minden évfolyamon: Internet használat és etikája – veszélyei, adatvédelem. Számítógépes munkahely.

| 2. osztályban | 3. osztályban | 4. osztályban |
|---|---|---|
|  |  |  |
| Számítógépes alapismeretek, logikai és ügyességi játékok, tanulást – gyakorlást segítő oktatójátékok. A programok a délelőtti tanórákhoz kapcsolódnak – figyelembe véve, éppen mit tanulnak magyarból, matematikából. | Bővítjük számítógépes ismereteiket, újabb logikai és ügyességi, tanulást segítő játékokkal dolgozunk. Kiegészítjük az új „Digitális kultúrán” tanultakat. Rajzolás, szövegszerkesztés alapjai. | Mi van a számítógép belsejében?” – a számítógép újabb részeit ismerjük meg. A 4. osztályosok matematikai – anyanyelvi játékaival „játsszunk” – a délelőtti tanórákhoz kapcsolódóan. Rajzolás, szövegszerkesztés alapfokon. |



„Kis Grafikus Programozó” – 3-4. évfolyamnak

Ismerkedünk a programozás alapjaival – a grafika segítségével.

Ingyenes országos versenyen vehetünk részt.

(Az 1997-ben indult verseny országos döntőjében szinte mindig volt Károlyis diák!)

Kérjük, hogy minél előbb, de legkésőbb 2023. szeptember 28-ig küldjék vissza a jelentkezési lapot!

A csoportok összeállítását és a pontos időbeosztást csak a jelentkezések után tudjuk összeállítani – figyelembe véve a gyerekek egyéb elfoglaltságait. A szakkörök várhatóan az október 2-ával kezdődő héten indulnak.

A szakköri díj a jelentkezést követően, de legkésőbb 2023. okt. 15-ig fizetendő be (kivételesen, előzetes megbeszélés alapján XI. 15-ig). A 2. félévi díjat 2024. február 15-ig kérjük befizetni.

Tisztelettel
Budapest, 2023. szeptember 19.

Lugosi Antalné
informatika tanár

----- Itt levágandó és visszaadandó! -----

Jelentkezés a 2023/24. tanév önköltséges „Játsszunk informatikát” és/vagy „Kis Grafikus Programozó” szakkörére

Tanuló neve: _____ Osztálya: _____

Otthoni számítógépem: **nincs** van: IBM PC _____ egyéb: _____
(A megfelelő válasz aláhúzendó)

Melyik szakkörre jelentkezik? (kérem X-el bejelölni, mindkét szakkörre lehet jelentkezni)

„Játsszunk informatikát!” (2-4. oszt.) „Kis Grafikus Programozó” (3-4. oszt.)

Milyen egyéb tanórán kívüli elfoglaltsága van (12 óra és du. 5 óra között):

| Foglalkozás | Nap | Óra | Foglalkozás | Nap | Óra |
|------------------|-----|-----|-------------|-----|-----|
| színhátszó | | | tömegsport | | |
| szolfézs | | | | | |
| hangszer | | | | | |
| kórus | | | | | |
| gyógytestnevelés | | | | | |

A szakköri díj befizetését mindkét félévre vállalom (egy szakkör 6.000 Ft/félév, mindkét szakkör 12.000 Ft/félév)

Budapest, 2023. _____ . _____ .

_____ szülő aláírása